

Scheda di progetto

DATI GENERALI

TITOLO DEL PROGETTO: "Attesa a misura di bambino"

U.O. PROPONENTE: Day Hospital pediatrico - U.O. Pediatria

RESPONSABILE SCIENTIFICO DEL PROGETTO:
dott. Soffiati

COSTI A PREVENTIVO (riportare il costo in denaro o quantizzare beni e/o risorse) :
intervento decorazione/umanizzazione della sala d'attesa
valore commerciale dei beni elencati

DURATA PREVISTA:
2023

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

OBIETTIVI PRINCIPALI: L'obiettivo ultimo è quello di umanizzare gli ambienti di cura e di conseguenza, migliorare l'esperienza del bambino all'interno dei servizi sanitari.

ATTIVITA' PREVISTE:

Con questi obiettivi si è individuato come intervento migliorativo:

- **Realizzazione di disegni e/o decorazioni delle pareti della sala d'attesa del Day Hospital Pediatrico.**

Le pareti non possono sostenere il peso di eventuali pannelli da appendere perciò l'intervento richiederebbe la presenza in sito del designer o l'utilizzo di stampe adesive. Inoltre andranno preventivamente concordati tempi e modi di esecuzione del lavoro (durata, orari, ...) considerate la specificità dell'ambiente e dei pazienti che vi accedono (immunodepressi).

La tipologia di disegni andrà condivisa con gli operatori e dovrà essere coerente con l'ambiente e gli obiettivi.

Le tinte e i prodotti devono essere a norma e certificati, non nocivi, compatibili e adeguati per l'uso in ambienti ospedalieri, lavabili con i più utilizzati prodotti per la sanificazione ospedaliera.



- **Acquisto di n.6 tv con decoder** integrato in modo da dotare ogni posto letto del proprio televisore. Le tv devono essere adatte o adattabili ai supporti a muro già presenti per alcuni posti letto.
- **Acquisto di n. 2/3 bracci** a muro per il sostegno delle tv, per i posti letto ove attualmente mancano
- **Acquisto di giochi** per favorire le competenze emotive e giochi per verificare le funzioni esecutive (memoria di lavoro, capacità di pianificazione, *problem solving*,...).
Le caratteristiche che dovrebbero i giochi:
 - marchiati CE (normative specifiche sicurezza giochi atossici)
 - lavabili e igienizzabili facilmente (riutilizzabili per i diversi pazienti)
 - semplici (no giochi con molti pezzi o troppo complessi nell'architettura)
 - colorati, accattivanti
 - inodore
 - sufficientemente resistenti
 - studiati per uno specifico compito (es. funzioni esecutive, coordinazione, motricità fine, sviluppo linguaggio, capacità di veicolare emozioni, ecc....)

Età 0-3 anni

- Cassetta attrezzi legno
- Costruzioni in legno semplici (cubetti e pezzi incastrabili)
- Gioco pesca (con magneti e pinzette)
- Carte emozioni

Età 4-9 anni

- Giochi di costruzione magnetici (non più di 70/80 pezzi)
- Set animali in plastica
- Set personaggi famiglia
- Carte Uno
- Babù acchiappaparole
- Matite colorate e fogli tavola disegno A4
- Giochi in scatola tipo Indovina Chi, Forza 4, ... con pezzi non piccoli

Età 10/11 anni

- Giochi in scatola da tavolo

RISULTATI ATTESI:

Un reparto pediatrico è un ambiente molto particolare e delicato. La struttura e la progettazione dello spazio devono rispondere, oltre alle esigenze di un moderno ospedale, anche a tutte le esigenze del piccolo paziente che lo vive.

La realizzazione delle attività contenute in questo progetto andrebbe ad incidere sulla qualità percepita dall'utenza; offrire a bambini e genitori un ambiente accogliente può impattare in maniera positiva sull'esperienza vissuta nei servizi sanitari. La decorazione e l'utilizzo di



Azienda Provinciale  *per i Servizi Sanitari*
Provincia Autonoma di Trento

disegni sulle pareti non è solo abbellire con delle immagini un ambiente: significa umanizzare gli ambienti di cura, portare un messaggio di accoglienza, regalare un po' di distrazione e sollievo ai pazienti che devono affrontare un percorso di cura spesso lungo e difficile, stimolare il bambino all'utilizzo della fantasia. L'ambiente, infatti, è un fattore fondamentale nel definire l'impatto e la qualità della permanenza nell'ambiente di cura.

L'umanizzazione verso le cure e gli spazi ospedalieri risponde bene alla definizione di salute dell'Organizzazione Mondiale della Sanità, ovvero, uno stato di benessere fisico, psicologico e sociale e, gli interventi previsti dal progetto, sono tutti volti al benessere del paziente pediatrico nei luoghi di cura favorendone la distensione e/o distrazione.

Anche la disponibilità di giochi studiati per uno specifico compito permette di interagire con il bambino consentendo una verifica e/o uno stimolo su alcune aree e abilità specifiche nonché l'utilizzo del gioco non solo come passatempo, ma come metodo di apprendimento e di sostegno.

Trento, 21 luglio 2023

firmato da:

dott. Massimo Soffiati
Direttore Dipartimento Transmurale
Pediatrico

dott. Giuliano Mariotti
Direttore Sanitario

